

仮想ゲーム本棚の作成案

アプリ企画書

2025/02/09

1-1目的

- ・家にあるゲームの把握
- ・他人にプレイしたことのあるゲームを知ってもらう

私の趣味はゲームです。最近ではDSや3DSのソフト集めに熱中しており、休日には各地の中古ゲーム店を巡っています。その際、家にある既に購入したソフトを覚えておらず、間違えて重複して購入してしまいそうになった経験があります。今後も購入していく予定であるため、「膨大なデータを即閲覧できるシステム」が必要だと感じました。また、ゆくゆくは公開し、私のWEBサイトに公開、そして配布したいとも考えています。

1-2誰に使ってほしいのか

私自身

年代を問わずゲームをプレイする人
自分のことを知ってもらいたい人

1-3競合となるアプリの特徴

- ・プレイステーションのトロフィー機能
- ・他の本棚アプリ

2-1アプリの形態

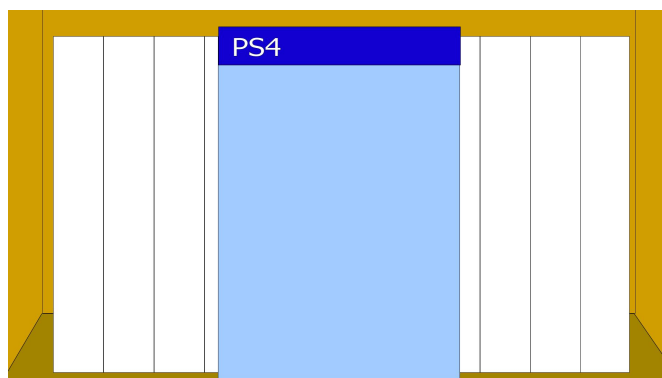
(将来的には)Webアプリ

ネイティブアプリだとダウンロードしてもらいにくい(ダウンロードせずに気軽に使える)

2-2アプリの軸となる機能をどうするか

- ・ソフト一覧閲覧機能
- ・フォーカスして概要(プレイ時間、開始日、トロフィー)

2-3どのようなデザインにするか



2-4どのように収益を作っていくか

フリーか月毎50円

知名度向上のため

2-5いつまでに作り終わるか

順次機能追加予定だが、2025年5月目標。

2-6作ったアプリをどのように告知するか
YouTubeまたはX

2-7どのようにアプリを運営するか
未定

2-8作ったアプリをどのように評価するか
コメント・問い合わせフォームを作る